

Yog-Sothoth

Templarun · 21/06/2026 12:06

Razas asociadas: Guardianes de la Cripta

Nombre	Coste PP	Tipo	Objetivo / Alcance	Efectos
Eludir el destino	1	Reactivo	Tirada propia	Tras canalización puedes repetir hasta 3 dados. En una tirada de lesión o del público puedes repetir 1 dado.
Doblegar el destino	1	Reactivo	Tirada propia	Tras canalización cambia 1 dado al resultado que quieras.
Puerta angular	2	Apoyo	Aliado con LoS	Coloca al aliado en una casilla libre a distancia 2 ignorando terreno y miniaturas intermedias. Este desplazamiento no cuenta como acción de movimiento ni puede usarse para entrar en zona de marca.
Mandato del Umbral	2	Apoyo	Aliado No-muerto o con Vínculo	Hasta el final del turno ese aliado puede actuar con normalidad aunque su Vinculador esté Derribado o fuera del campo. Además gana +1 a Impactar y +1 Defensa durante su primera acción este turno.
Conjunción de las Puertas	3	Control	Casilla con LoS	La casilla objetivo y las adyacentes quedan bajo Oscuridad hasta tu siguiente turno. Los aliados No-muerto o con Vínculo dentro de esa zona ganan +1 Defensa y +1 Resistencia. Elige hasta 2 enemigos afectados: cada uno sufre -1 Defensa hasta tu siguiente turno.
La Llave y la Puerta	4	Ofensivo	Jugador con LoS	Ataca al objetivo con Impactar 5 y Daño 3. Si impacta puedes desplazarlo hasta 2 casillas y queda bajo Oscuridad hasta tu siguiente turno.